



Une balade amusante !

Quelques idées de jeux

Una passejada plasenta : quelques idées de jòcs



Au fil du sentier :

Au cours de vos balades, si vous croisez des « anciens du pays », n'hésitez pas à leur demander quelles étaient leurs habitudes de jeux... peut-être vous enseigneront-ils des jeux faciles à faire et très rigolos !

Pour garder une trace de vos balades, rédigez un carnet de bord de vos trouvailles et de vos découvertes puis partagez le avec vos amis.

Pour aller plus loin :

Pour plus de renseignements, demandez le guide « Préférez la Marque Parc », il est gratuit !

« Balader », un terme qui évoque plus la détente que l'effort physique de la randonnée. Alors, pourquoi ne pas y associer la notion de jeu ! Du classique mais incontournable concours de ricochets jusqu'au célèbre cache-cache, la nature nous offre des possibilités de divertissements infinis. Laissez parler votre imagination et inventez de nouvelles règles... Ne vous cacher plus derrière un arbre !!

Voici quelques exemples de jeux souvent utilisés par les animateurs de l'environnement, pour faire découvrir la nature aux enfants ou pour éveiller leurs sens :

La nature comme lieu du jeu !

« **A pas de velours** » : un jeu basé sur l'écoute...

Pour y jouer, il faut d'abord trouver ou improviser un bandeau, puis désigner :

Celui qui écoute (l'oreille), celui qui arbitre (l'arbitre) et ceux qui avancent (les pieds). L'oreille a les yeux bandés, il est placé par l'arbitre quelques mètres face aux pieds. Son but, éliminer tous les pieds qui avancent vers lui en les désignant du doigt.

De leur côté, les pieds doivent avancer sans se faire remarquer par l'oreille. Pour gagner la partie, ils doivent toucher l'oreille sans avoir été désigné du doigt. L'arbitre se place derrière l'oreille pour donner le coup d'envoi.

Les pieds doivent se faire le plus discret possible et ne pas courir. Libre à eux de choisir le trajet qui leur permettra d'être le plus discret possible. Lorsque l'oreille entend un bruit, il pointe son doigt dans cette direction. Si le doigt vise un des pieds, l'arbitre le stoppe en silence avec un geste de la main. Si le doigt est pointé dans le vide rien ne se passe. Celui qui vient d'être éliminé doit rester sur place sans faire de bruits et attendre la fin de la partie.

Le jeu s'arrête lorsque tous les pieds sont éliminés ou lorsque l'un d'entre eux arrive à toucher l'oreille. Plus on est nombreux plus ce jeu est sympathique !

La nature comme support du jeu !

Dans la nature il est possible de ramasser, de récolter divers éléments pouvant servir à la fabrication de jouets « tout naturel » !

Le mikado de branchettes

Imaginer un mikado fait de branchettes multicolores auxquelles vous attribuez une valeur croissante pour les plus colorées ou sophistiquées. Pour un jeu complet il vous faudra trouver vingt branchettes. Pour disposer de couleurs différentes, recherchez par exemple du cornouiller (rouge), du fusain (vert), du frêne (gris), du noisetier (marron/brun).

Des fléchettes en bardanne

Commencer par trouver la bardanne, une plante qui fleurie de juillet à septembre. Vous la trouverez le long des chemins ou dans un mur. Ses fleurs en forme de tubes sont d'un rouge violacé et ont la particularité de



s'accrocher partout, du tissu de nos vêtements à la fourrure des animaux. Cette plante a d'ailleurs inspiré Monsieur Georges de Mestral pour fabriquer après la seconde guerre mondiale un tissu spécial qui est encore très utile de nos jours : le velcro !

Ensuite ayez l'oeil aux aguets pour glaner quelques plumes abandonnées par les oiseaux de nos forêts.

Prenez une tête de bardane et plantez la plume comme si il s'agissait de la tige de cette fleur et vous obtiendrez une fléchette des plus efficaces. Il ne vous reste plus qu'à trouver une cible. Et pourquoi pas le dos du tee-shirt de vos amis ! Faites attention aux yeux !



Le jeu a une place importante dans notre vie, jouer pour apprendre, jouer pour se mesurer ou pour être avec les autres, jouer pour s'amuser. Il obéit à des règles plus ou moins définies, plus ou moins strictes. Alors lorsque le jeu s'impose à vous parce que le contexte s'y prête, laissez-le vous envahir et profitez du moment qui s'offre à vous en famille ou entre amis.